

DSC[®]

KÄYTTÖOHJE

Maxys PC4020



www.fsm.fi

TAKUU

Digital Security Controls Ltd valmistajana ja FSM Oy Fonel Security Marketing maahantuojana myöntävät alkuperäiselle ostajalle 12 kuukauden takuun ostospäivästä lukien. Takuu koskee valmistus- ja materiaali- virheitä normaalissa käytössä. Takuuaikana maahantuojalla valintansa mukaisesti joko korjaa viallisen laitteiston tai vaihtaa sen uuteen, kun tuote on palautettu ensin maahantuojalle. Alkuperäisen ostajan tulee ilmoittaa viasta kirjallisesti heti kun se on havaittu, kuitenkin viimeistään ennen takuuaajan umpeutumista.

Takuuvelvoitteen rajoitukset

Takuu kattaa normaalikäytössä ilmenneet materiaali- ja valmistusvirheet. Takuu ei koske seuraavia seikkoja:

- Kuljetus- ja käsittelyvauriot
- Luonnonilmiöistä johtuvat vauriot
- Viat, joiden syntyyn valmistaja tai maahantuojat eivät ole voineet vaikuttaa. Tällaisia ovat mm. vesivaurio, kova isku, väärä jännite jne.
- Sellaisten oheislaitteiden aiheuttamat viat, jotka eivät ole Digital Security Controls Ltd:n valmistamia.
- Viat, jotka ovat aiheutuneet epäasiallisesta asennusympäristöstä.
- Viat, jotka ovat aiheutuneet siitä, että sitä on käytetty muihin tarkoituksiin kuin sitä on suunniteltu.
- Väärästä huollosta tai muusta väärästä käsittelystä aiheutuneet viat

Digital Security Controls Ltd:n ja maahantuojan vastuu rajoittuu kaikissa tapauksissa uuden, korvaavan tuotteen toimittamiseen eikä valmistaja tai maahantuojat missään tapauksessa ole velvollinen korvaamaan mahdollisesti aiheutuneita välillisiä vahinkoja.

JOHDANTO

Olette hankkineet DSC PC4020-hälytysjärjestelmän. Haluamme onnitella Teitä turvallisesta hankinnasta. DSC PC4020 on äärimmäisen luotettava ja helppokäyttöinen järjestelmä, joka on joustavasti muunneltavissa ja laajennettavissa.

KÄYTTÖOHJEET

Suosittelemme, että luette tämän ohjekirjan huolellisesti ja tutustutte järjestelmäänne. Selvittääkää asennusliikkeen kanssa, mitkä tässä ohjekirjasessa olevat toiminnot koskevat Teidän järjestelmäänne.

Käyttöohjeen ensimmäisessä osassa kerrotaan yleistä järjestelmän toiminnasta ja tämä osa on hyvä kopioida kaikille järjestelmän käyttäjille. Loppuosa sisältää lähinnä pääkäyttäjille tarkoitettua yksityiskohtaisempaa informaatiota.

PALOHÄLYTYS

Järjestelmään voidaan kytkeä erilaisia palo- ja savuilmaisimia, joiden aiheuttama hälytys siirtyy esim. hälytyskeskukseen. **Huomaa, että palohälytinnapin toiminta edellyttää, että järjestelmään on kytketty palohälytystoiminto.**

TESTAUS

Testaa järjestelmän toiminta viikottain. Tutustu testausohjeisiin tarkemmin tästä käsikirjasta. Muista aina ilmoittaa järjestelmän testauksesta etukäteen hälytyskeskukseen.

VALVONTA

PC4020 -järjestelmä voi siirtää hälytys- ja mahdolliset viatiedot hälytyskeskukseen. Jos epähuomiossa aiheutat vika-hälytyksen, ota välittömästi yhteyttä hälytyskeskukseen välttääksesi tarpeettomat toimenpiteet. **Huomaa, että asennusliikkeen tulee kytkeä ilmoituksensiirtojärjestelmä toimintaan, ennen kuin se voidaan ottaa käyttöön.**

TÄRKEÄTÄ HUOMIOIDA

Rikosilmoitinjärjestelmä ei estä murtoja eikä tulipaloja, mutta se auttaa Teitä ja hälytyskeskusta toimimaan nopeasti hätätilanteessa. DSC-järjestelmän suunnittelussa ja komponenttien valinnassa on kiinnitetty äärimmäistä huomiota luotettavuuteen. Mikäli kuitenkin järjestelmässä on ongelmia, ota aina yhteyttä asennusliikkeeseen tai valtuutettuun huoltoliikkeeseen.

Osa 1. Järjestelmän toiminta

Järjestelmään tutustuminen

Rikosilmoitusjärjestelmänne koostuu mikroprosessoripohjaisesta PC4020cb keskusyksiköstä, yhdestä tai useammasta näppäimistöstä ja erilaisista, antureista ja tunnistimista. Keskusyksikkö on asennettu yhdessä vir- talähteen ja akun kanssa lukolliseen teräskaappiin. Akku varmistaa järjestelmän toiminnan sähkökatkon aikana tai sulakkeen rikkoonnuttua. Vain huolto- ja asennus- henkilöstöllä on tarve päästä keskuskaappiin.

Nestekidenäyttöinen näppäimistö sisältää myös merkki- summerin ja -valot. Järjestelmä viritetään ja poiskytketään näppäilemällä käyttäjätunnus. Näppäimistö(t) on hyvä asentaa sisääntulo-ovien läheisyyteen.

Silmukat ja alueet

Valvottava alue on jaettu silmukoihin ja alueisiin. Yhdessä silmukassa voi olla yksi tai useampia ilmaisimia (liikeilmaisim, lasirikkoilmaisim, magneettikosketin, jne.). Yksi silmukka voi olla esim. huone, käytävä, ovi tai ikku- na.

Alue muodostuu kahdesta tai useammasta silmukasta. Jokaista aluetta voidaan ohjata itsenäisesti.

Osa silmukoista voi kuulua useampaan kuin yhteen alu- eeseen. Näitä kutsutaan yhteisiksi silmukoiksi.

Käyttäjätunnukset

Järjestelmän käyttäjänä sinulle annetaan 4- tai 6- merkinen käyttäjätunnus. Käyttäjätunnukset virittävät ja poiskytkävät alueen tai alueet, johon ne ovat määritelty. Joillakin käyttäjätunnuksilla voi olla valtuuksia tehdä eri- koistoimintoja, kuten ohittaa silmukoita, asettaa auto- maattinen kelloviritys jne.

Kaikilla käyttäjätunnuksilla ei pääse kaikkiin toimintoihin.

Näppäimistöt

Järjestelmässä voi olla näppäimistöjä, joilla ohjataan useita alueita. Näitä sanotaan yhteisiksi näppäimistöiksi. Jotkut näppäimistöt ohjelmoidaan vain yhteen aluee- seen. Nämä ovat aluenäppäimistöjä. Kun syötät käyttäjätunnuksen yhteiseen näppäimistöön, näppäimistö kysyy, minkä alueen haluat virittää. Näp- päimistö näyttää ne alueet, joita sinun käyttäjätunnuk- sellasi voidaan ohjata.

Kun näppäimistöä ei käytetä, siinä on teksti "Syötä käyttäjätunnus" tai vain aika ja päivämäärä.

1.2 Virittäminen

Sulje viritettävän alueen valvotut ovet ja ikkunat äläkä liiku liikeilmaisimien valvonta-alueella.

Jos näytöllä näkyy aika ja päivämäärä, paina #-näppäintä. Jos näytössä lukee "Varmista alue ennen viritystä," varmista että kaikki alueen ovet ja ikkunat ovat suljettuja ja valvotulla alueella ei ole liikettä. Kun näytössä lukee: "Anna tunnus virittääksesi", voit näppäillä oman käyttäjätunnuksesi. Jos käyttäjätunnus syötetään väärin, näppäimistö piippaa jatkuvasti kaksi sekuntia.

Käyttäjätunnuksella yksi alue

Kun syötät käyttäjätunnuksen, joka on määritelty yhteen alueeseen, järjestelmä virittää tämän alueen. Näyttöön tulee teksti: "Menoviive käynnissä" ja näppäimistö piippaa kolme kertaa nopeasti. Samalla käynnistyy alueen meno- eli poistumisviive, jonka kuluessa täytyy poistua valvotulta alueelta.

Poistu alueelta sovitun kulkuoven kautta. Näytön oikeaan reunaan tulee ajastin, joka kertoo poistumisviiveestä jäljellä olevan ajan. Kun poistumisviive on umpeutunut, näyttöön tulee teksti: "Anna tunnus poiskytkäksesi".

Käyttäjätunnuksella useita alueita

Kun syötät käyttäjätunnuksen, jolla voidaan ohjata useita alueita, joudut valitsemaan alueet, jotka haluat virittää. Järjestelmä näyttää ne alueet, joihin tunnuksesi kelpaa. Kun olet syöttänyt tunnuksen, näytössä lukee:

(0) VIRITÄ	< >
(Alueen nimi)	R

Näytön oikea alanurkka näyttää alueen tilan seuraavasti:

R	Valmis viritettäväksi
A	Viritetty
N	Avoimia silmukoita

Viritä alue painamalla näytössä näkyvä viritettävän alueen numero (tässä tapauksessa [0]) tai paina [*]-näppäintä. Meno- eli poistumisviive käynnistyy välittömästi. Poistumisviiveen umpeuduttua alue virittyy. Jos haluat virittää eri alueen, mitä järjestelmä ehdottaa, selaa nuolinäppäimillä (< >) halutun alueen numero näyttölle. Viritä haluttu alue näppäilemällä numero, joka on suluissa, tai paina [*] näppäintä. Jos viritetään eri alue kuin näytössä ehdotettu, näyttöön tulee teksti:

Valitse (0)	< >
Viritä alue	R

Kun toinen alue on viritetty, näyttöön tulee muutamaksi sekunniksi teksti: "Menoviive käynnissä", jonka jälkeen näyttöön palautuu jälleen teksti: "(0) Viritä < >..."

1.3 Virittäminen erikoistilanteissa

'KOTONA' -viritys

'KOTONA' -viritys mahdollistaa käyttäjän jäämisen valvottuun tilaan. Järjestelmä virittää ns. kuori-ilmaisimet ja ohittaa automaattisesti sisätilojen liikeilmaisimet. Kun virität järjestelmän normaalisti käyttäjätunnuksella ja et poistu alueelta, järjestelmä virittyy 'KOTONA' -tilaan ohittaen automaattisesti ohittaen ns. 'Kotona'-silmukat. 'KOTONA' -silmukat voidaan aktivoida uudestaan syötämällä [*][1] miltä tahansa näppäimistöltä.

'POISSA' -viritys

Järjestelmän virittäminen 'POISSA' -tilaan virittää myös kaikki 'KOTONA' -silmukat. Viritä 'POISSA' -tilaan normaalisti näppäilemällä käyttäjätunnus ja valitsemalla alue. Poistu kulkuovesta. Poistumisviiveen jälkeen alue on viritettynä.

Viritys ilman sisääntuloviivettä

Saavuttaessa sovitusta kulkuovesta valvottuun ja viritettyyn tilaan käynnistyy sisääntuloviive, jonka kuluessa käyttäjän on kytkettävä alue pois päältä. Järjestelmä on myös mahdollista virittää siten, että siinä ei ole sisääntuloviivettä. Tämä tapahtuu näppäilemällä [*][9] ennen käyttäjätunnusta. Viritysvalo vilkkuu muistuttaen virityksestä ilman sisääntuloviivettä. Järjestelmä ohittaa automaattisesti kaikki 'KOTONA' -silmukat. Toimintoa käytetään esim. kodeissa yöaikana, jolloin kulkuovenkin avaaminen aiheuttaa välittömän hälytyksen.

Pikaviritys

Kun pikaviritystoiminto on käytössä, järjestelmä voidaan virittää yksinkertaisesti painamalla [*][0]. Varmista pääkäyttäjältä, onko pikaviritys käytössä.

1.4 Poiskytkeminen

Saavu tiloihin suunnitellusta kulkuovesta. Muiden ovien kautta sisääntulo aikaansaa välittömän hälytyksen.

Mene suoraan käyttönäppäimistön luokse ja näppäile tunnuslukusi. Mikäli näppäilit tunnuslukusi virheellisesti, paina [#] ja näppäile tunnusluku oikein. Tunnusluku tulee näppäillä ohjelmoidun sisääntuloviiveen kuluessa.

Mikäli viritysjakson aikana on tapahtunut hälytys, näytössä lukee 'Katso muisti' sekä hälyttäneen silmukan nimi. Tekstit poistuvat näytöstä kahden minuutin jälkeen tai painamalla [*]-näppäintä.

Toisen alueen poiskytkeminen

Jos tunnusluvullasi on valtuuksia useisiin alueisiin, voit myös halutessasi kytkeä muitakin alueita pois päältä. Ensimmäisen alueen poiskytkennän jälkeen näytössä lukee:

(0) VIRITÄ	< >
Alueen nimi	R

Selaa nuolinäppäimillä (< >) poiskytkettävä alue näyttöön. Muista, että näyttöön tulee vain ne alueet, joita sinun käyttäjätunnuksella on oikeus ohjata. Jos näytöllä oleva alue on viritetty, näytön oikeassa alareunassa on "A" -kirjain, kuten seuraavassa esimerkissä alue 2:

(2) VALITSE	< >
Alueen nimi	A

Alueen poiskytkemiseen, näppäile numero, joka on suluissa (tässä tapauksessa, [2]) tai paina [*] -näppäintä.

1.5 Hälytysmuisti

Virityksen aikana tapahtuneita hälytyksiä voi selata hälytysmuistissa. Näppäile [*] ja [3]. Näytössä näkyy edellisen viritysjakson aikana tapahtuneet hälytykset. Paina [#] poistuksesi hälytysmuistista.

Huom: Sabotaasihälytykset eivät näy hälytysmuistinäytössä.

1.6 Toimenpiteet hälytyksessä

Palohälytys

Palohälytyksessä sireeniäni on pulssimainen. Palohälytyksen tapahtuessa toimi evakuointisuunnitelman mukaisesti.

Murtohälytys

Jos murtohälytys on ohjelmoitu kuuluvana, sireenin hälytysääni on yhtäjaksoinen. Sireeni voidaan vaihtaa näppäilemällä voimassaoleva käyttäjätunnus. Jos hälytys oli aiheeton, soita yrityksen turvallisuusvastaavalle tai suoraan hälytyskeskukseen välttääksesi tarpeetonta toimintaa. Hälyttänyt silmukka näkyy hälytysmuistissa.

1.7 Silmukan ohittaminen

Toimintoa käytetään joko haluttaessa sallia pääsy osaan valvotusta alueesta tai irrottaessa väliaikaisesti voittunut silmukka järjestelmästä. Ohitettu silmukka ei aiheuta hälytystä. Silmukka voidaan ohittaa ainoastaan virittämättömässä järjestelmässä. Ohitetut silmukat palautuvat järjestelmään automaattisesti poiskytkettäessä. Palosilmukan voi ohittaa normaalisti ainoastaan asennusliike. Jos palosilmukka on ohitettu, keskus näyttää palovian. Ohitetut palosilmukat eivät palaa järjestelmään automaattisesti poiskytkettäessä.

Huom: Turvallisuussyistä joidenkin silmukoiden ohitus on voitu estää.

Ohjelmointitilassa voidaan määritellä, vaatiiko silmukan ohitus käyttäjätunnusta. Käyttäjätunnuksen edellyttäminen on suositeltavaa. Samoin voidaan ohjelmointitilassa määritellä, millä käyttäjätunnuksilla silmukoiden ohittaminen on mahdollista.

Ohita silmukka näppäilemällä [*][1] ja tarvittaessa käyttäjätunnus. Näyttöön tulee silmukan ohitusvalikko. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi haluamasi valinnan kohdalle ja valitse painamalla [*] näppäintä tai valikossa olevaa numeroa. Ohitusvalinnat ovat seuraavat:

[0] Ohita avonaiset silmukat – Tämä valinta näyttää avoimet ja ohitetut silmukat. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi silmukoita. Avoimet silmukat osoitetaan huutomerkillä näytön oikeassa alareunassa. Valitse ohitettava silmukka painamalla [*] -näppäintä. "*" ilmaisee silmukan nimen vieressä, että silmukka on ohitettu.

[1] Ohita silmukat – Tässä valinnassa voit ohittaa haluamasi silmukoita. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi silmukoita. "*" ilmaisee silmukan nimen vieressä, että silmukka on ohitettu.

[2] Poista ohitukset – Tämä valinta poistaa alueen kaikkien silmukoiden ohitukset.

[3] Viimeksi ohitetut – Tämä valinta ohittaa automaattisesti samat silmukat, jotka ohitettiin edellisellä virityskerralla.

[4] Edellinen valikko – Valinnalla päästään takaisin edelliseen näyttöön: "Anna tunnus virittääksesi"

1.8 Vikatilanteet

Rikosilmoitinkeskus valvoo jatkuvasti itseään ja koko järjestelmää. Jos keskus havaitsee vian tai häiriön, vikavalo syttyy ja näppäimistö antaa äänimerkkiä 10 sekunnin välein. Paina [#]-näppäintä hiljentääksesi näppäimistön. Vikavalo pysyy päällä kunnes vika korjautuu. Tarkistaaksesi vian syyn, näppäile [*][2]. Käytä nuolinäppäimistöä (< >) selataksesi. Vikamahdollisuuksia ovat mm:

AC Vika ilmaisee, että keskus ei saa verkkovirtaa. Vika voi johtua sähkökatkoksesta tai sulakkeen palamisesta ja vika korjaantuu sähköjen palaututtua. Jos tilanne jatkuu ja kysymyksessä ei ole yleinen sähkökatko, soita asennusliikkeeseen.

TLM Vika ilmaisee, että puhelinlinja on poikki. Jos puhelimet toimivat normaalisti ja vika jatkuu, soita asennusliikkeeseen.

Muut vikatilanteet vaativat asentajan apua. Kun vika ilmenee, soita asennusliikkeeseen mahdollisimman nopeasti.

Osa 2. Käyttäjätunnukset

Käyttäjätunnuksilla ohjataan järjestelmä päälle ja pois päältä. Järjestelmässä on useita eri tasoisia käyttäjätunnuksia.

Järjestelmän pääkäyttäjätunnuksella voidaan ohjata järjestelmän kaikkia toimintoja. Järjestelmän pääkäyttäjätunnuksella voidaan ohittaa silmukoita, ohjata ulostuloja ja ohjelmoida uusia käyttäjätunnuksia. Järjestelmän pääkäyttäjätunnuksen järjestysnumero on käyttäjätunnus 0001. Normaalisti vain asentaja voi muuttaa pääkäyttäjätunnuksen. Seuraavassa kuvataan käyttäjätunnusten ja niiden valtuustasojen ohjelmointi ja muutokset.

2.1 Käyttäjätunnuksen ohjelmointi

Tässä luvussa kerrotaan käyttäjätunnuksen ohjelmoinnin perusteet:

- Miten valitaan ohjelmoitava tunnus
- Miten valitaan 4- tai 6-merkinen tunnus
- Miten ohjelmoidaan käyttäjän nimi
- Miten valitaan alueet, joita tunnus ohjaa

Ensimmäisenä valitse ohjelmoitava tunnusluku seuraavasti:

1. Näppäile [*][5][Pääkäyttäjätunnus]
2. Näyttöön tulee teksti:

Valitse (0) < >
Etsi käyttäjäno

Paina [0] tai [*].

3. Näyttöön tulee teksti:

Val. tunnus (0001) < >
Käyttäjä 1

Käyttäjätunnus 0001 on järjestelmän pääkäyttäjätunnus ja tämä tunnus on jo mahdollisesti ohjelmoitu. Käytä oikea nuolinäppäintä (>) selataksesi seuraavia tunnuksia (esim. käyttäjätunnus 0002). Valitse tunnus painamalla [*].

4. Näytössä lukee nyt:

Valitse (0) < >
Ohjelmoi tunnus

Tämä on tunnuksen ohjelmointivalikko. Selaa valintoja (>)-näppäimellä ja valitse painamalla [*]. Joissain valinnassa määritellään ohjelmoitavan tunnuksen ominaisuuksia, seuraavassa kuvataan kolmea valintaa tarkemmin.

Tunnuksen ohjelmointi

Uuden tunnuksen ohjelmoinnissa on seuraavat vaiheet:

1. Yllä olevasta tunnuksen ohjelmointivalikosta valitaan tunnuksen ohjelmointi painamalla [0] tai [*].
2. Näytössä lukee: "Anna merkit" ja "AAAA". Tämä on käyttäjätunnuksen tehdasasetus. Näppäile uusi, nelimerkkinen tunnus.
3. Paina [#]. Näyttö palaa ohjelmointivalikkoon ja siinä lukee jälleen: "Valitse (0) Ohjelmoi tunnus" Uusi tunnus on ohjelmoitu.

Järjestelmässä voidaan käyttää myös kuusimerkkisiä käyttäjätunnuksia. Halutessasi pyydä asentajaa muuttamaan tunnukset 6-merkkisiksi.

Huom: Älä ohjelmoi käyttäjätunnuksia, jotka ovat helposti arvattavissa (esim. 1111, 1234, jne)

Käyttäjänimen ohjelmointi

Kirjoita ohjelmoidun tunnuksen nimi seuraavasti:

1. Selaa tunnuksen ohjelmointivalikkoa [>]-näppäimellä, kunnes näyttöön tulee teksti:

Valitse (2) < >
Tunnuksen nimi

2. Paina [2] tai [*].
3. Näytössä lukee nyt: "Ohjelmoi nimi" ja tehdasasetusnimi, joka on esim. käyttäjätunnus 0002:lle "Käyttäjä 2." Uusi nimi syötetään matkapuhelimista tutulla tavalla käyttämällä numeronäppäimiä seuraavasti:

Aakkosten kirjaimet vastaavat numeronäppäimiä seuraavasti:

[1] = A,B,C,1 [2] = D,E,F,2 [3] = G,H,I,3 [4] = J,K,L,4
[5] = M,N,O,5 [6] = P,Q,R,6 [7] = S,T,U,7 [8] = V,W,X,8
[9] = Y,Z,9,0 [0] = Väilyöinti

Esimerkiksi, painamalla kerran [4]-näppäintä, näyttöön tulee "J"-kirjain, painamalla toisen kerran, siihen tulee "K" kirjain jne. Painettaessa eri numeroa, kursori siirtyy automaattisesti oikealle. Poista merkki siirtämällä kursori nuolinäppäimillä poistettavan merkin kohdalle ja näppäile [0]. (Katso myös luku 2.4)

4. Kun uusi nimi on syötetty, paina [#]. Näyttöön palaa teksti: "Valitse (2) Tunnuksen nimi"

Valitse tunnuksen alueet

Järjestelmä on jaettu yhteen tai useampaan alueeseen eli siimukkaryhmään. Jokaiselle ohjelmoidulle käyttäjätunnukselle tulee määritellä ne alueet, joissa tunnus toimii. Jos järjestelmässä on yksi alue, määrittele tunnus alueeseen 1.

1. Selaa tunnuksen ohjelmointivalikkoa [>]-näppäimellä, kunnes näyttöön tulee teksti:

Valitse (6) < >
Tunnuksen alue

2. Paina [6] tai [*]. Näyttöön tulee teksti:

Valitse alue < >
Alue 1 N

3. Näytössä oleva N-kirjain ilmaisee, että tunnus ei ole käytössä ko. alueella. Alue valitaan käyttöön painamalla [*], jolloin N muuttuu Y-kirjaimeksi. Painamalla uudestaan [*] näppäintä, tunnus poistuu alueesta. (Kirjaimeksi muuttuu N)

4. Käytä (>)-näppäintä selataksesi seuraavalle alueelle, jonka haluat lisättäväksi. Valitse jälleen [*] valitaksesi. Lisää näin loput alueet.
5. Paina lopuksi [#], kun olet lisännyt koodin kaikille haluamillesi alueille. Näyttöön palaa teksti: "Tunnuksen alue (6)"

2.2 Tunnuksen muuttaminen

Kun muutat tunnusta tai sen määrittämiä, voit etsiä tunnuksia nimellä tai numerolla.

Tunnus etsitään **käyttäjänumerolla** seuraavasti:

1. Syötä [*][5][Pääkäyttäjätunnus]
2. Näytössä lukee nyt:

Valitse (0) < >
Etsi käyttäjäno.

Paina [0] tai [*].

3. Syötä käyttäjätunnuksen numero ja paina [*]. Voit myös selata halutun käyttäjätunnuksen näyttöön nuolinäppäimillä (< >).

Tunnus etsitään **käyttäjän nimellä** seuraavasti:

1. Syötä [*][5][Pääkäyttäjätunnus]
2. Näytössä lukee: "Valitse (0) < > Etsi käyttäjäno." Paina oikeata nuolinäppäintä (>), jolloin näyttöön tulee teksti:

Valitse (1) < >
Etsi käyttäjänimi

Paina [1] tai [*].

3. Paina käyttäjätunnuksen nimen ensimmäistä kirjainta vastaava numero Esim. nimelle Jussi näppäile kerran J-kirjain [4].
4. Näppäimistö näyttää kyseisellä kirjaimella alkavaa (tai sen jälkeen) ensimmäisenä aakkosjärjestyksessä olevaa nimeä. Selaa (>)-näppäimellä järjestyksessä seuraavia nimiä.
5. Kun oikea käyttäjänimi on näytössä, valitse se [*]-näppäimellä.

Kun tunnus on valittu, tunnuksen ohjelmointivalikko tulee näyttöön. Tee tunnukseen haluamasi muutokset seuraavien luvussa 2.1 kerrottuja ohjeita.

2.3 Käyttäjätunnusten valtuudet

Tässä valinnassa määritellään, mitä keskuksen toimintoja voidaan tehdä kullakin käyttäjätunnuksella. Toimintot ja niiden tehdasasetukset on kerrottu taulukossa 1. Jos haluat vaihtaa käyttäjätunnusten valtuuksia, tee seuraavasti:

1. Syötä [*][5][Pääkäyttäjätunnus].
2. Etsi ja valitse tunnus, jonka valtuuksia muutetaan (Kts. tunnuksen haku: Luku 2.2).
3. Selaa näyttöön (>)-näppäimellä seuraava valinta:

Valitse (5) < >
Tunn. valtuudet

Paina [5] tai [*].

4. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi. Valitse toiminto päälle (Y) tai pois päältä (N) näppäilemällä [*]
5. Kun halutut valinnat ovat ohjelmoitu, paina [#].

Taulukko 1. Tunnusten valtuudet ja toiminnot.

	Tehdasasetukset ¹				
	PKT	2. PKT	JT	V	KT
Järjestelmätunnus Valitse tämä asetus ohjelmoidaksesi järjestelmätunnuksen.			YES		
Valvojatunnus Valitse tämä asetus ohjelmoidaksesi valvojatunnuksen.			YES ²	YES	
Viritys Mahdollistaa virityksen	YES	YES	YES	YES	YES
Poiskytkentä Mahdollistaa poiskytkennän	YES	YES	YES	YES	YES
Ohitus Mahdollistaa ohituksen	YES	YES	YES	YES	YES
Ohjausulostulot Mahdollistaa ulostulojen ohjauksen	YES	YES	YES	YES	YES
Uhkätunnus Käytetään vain uhkaustilanteessa. Kts. erikoistunnukset					
Kertakäyttötunnus Toimii vain yhden keran. Kts. erikoistunnukset					
Escort4580 Mahdollistaa ääniohjauksen	YES	YES	YES	YES	YES
Yhteinen Mahdollistaa yhteisten näppäimistöjen käytön	YES	YES	YES	YES	YES
Aluevalikko Mahdollistaa alueiden selauksen näppäimistöltä.	YES	YES	YES	YES	YES
Kulunvalvontakortti (Kts. 4.2)	YES	YES	YES	YES	YES
Etuoikeuskortti (Kts. 4.2)	YES	YES			
Odottaa etuoikeuskorttia (Kts. 4.2)					
Palohälytyksen kuittaus Mahdollistaa palohälytyksen kuittauksen	YES	YES	YES	YES	YES

1) Tunnusten selitykset: PKT = pääkäyttäjätunnus; 2 PKT = 2. Pääkäyttäjätunnus; JT = Järjestelmätunnus; VT = Valvojatunnus, KT = käyttäjätunnus.

Pääkäyttäjätunnuksen ja 2. Pääkäyttäjätunnuksen asetuksia ei voida muuttaa tehdasasetuksista.

2.4 Kirjoitusvalinnat

Luvussa 2.1 käytiin läpi käyttäjätunnuksen nimen kirjoitus. Seuraavassa on muutamia muita valintoja, jotka ovat hyödyllisiä syötettäessä nimiä. Nimeä kirjoittaessa saat nämä valinnat näyttöön painamalla [*] näppäintä. Nuolinäppäimillä (< >) voit selata valintoja ja valitse painamalla [*]. Valinnat ovat seuraavat:

- **Tyhjennä:** Valinta tyhjentää näytön.
- **Tyhjennä loppu:** Valinta tyhjentää näytön kursorista näytön loppuun asti.
- **Vaihda koko:** Valinta vaihtaa pienten ja ISOJEN kirjainten välillä.
- **ASCII Syöttö:** Valinnan avulla voit syöttää erikoismerkkejä, kuten myös Å ja Ö. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi merkkien läpi. Näytössä näkyy merkki ja vastaava 3-merkinen ASCII numero. Jos tiedät merkin ASCII-numeron, voit näppäillä sen suoraan. Valitse syötettävä merkki painamalla [*] näppäintä.

2.5 Tunnuksen poistaminen

Käyttäjätunnus poistetaan kahdessa vaiheessa. Ensin poistetaan tunnus ominaisuuksineen. Toisessa vaiheessa poistetaan käyttäjätunnuksen nimitieto.

Poistaessasi koodin ja kaikki sen ominaisuudet (valtuudet, alueet jne.), toimi seuraavasti:

1. Syötä [*][5][Pääkäyttäjätunnus]
2. Etsi poistettava koodi (Luku 2.2) ja paina [*].
3. Selaa näyttöön (>)-näppäimellä seuraavaa tietoa:

Valitse (1) < >
Poista tunnus

4. Paina [1] tai [*]. Kaikki käyttäjätunnukseen liittyvä tieto - käyttäjätunnusnimeä lukuun ottamatta - poistetaan.

Käyttäjätunnuksen nimitieto poistetaan seuraavasti:

1. Syötä [*][5][Pääkäyttäjätunnus].
2. Etsi poistettava koodi (Luku 2.2) ja paina [*].
3. Selaa näyttöön (>)-näppäimellä seuraava tieto:

Valitse (2) < >
Muokkaa nimeä

ja paina [*].

4. Näytöllä näkyy ko. nimi. Paina [*].
5. Näytössä lukee nyt:

Valitse (0)
Tyhjennä

Paina [*]. Käyttäjätunnusnimi poistetaan.

6. Ohjelmoi uusi nimi (Luku 2.1) tai poistu toiminnasta painamalla [#] -näppäintä.

2.6 Erikoistunnukset

Seuraavat neljä tunnuksia ovat erikoistunnuksia, jotka valitaan luvun 2.3 mukaisesti.

Järjestelmätunnukset

Järjestelmätunnuksilla voi ohjata kaikkia alueita. Järjestelmätunnuksilla voi ohjelmoida myös muita käyttäjätunnuksia, mutta ei pääkäyttäjätunnuksia. Kts. Taulukko 1.

Valvojatunnukset

Valvojatunnus määritellään tietyille alueille. Valvojatunnuksella voidaan ohjelmoida muita käyttäjätunnuksia sellaisille alueille, joihin valvojatunnus on määritelty. Valvojatunnuksella ei voi ohjelmoida muita valvojatunnuksia tai pääkäyttäjätunnuksia. Kts. taulukko 1.

Uhkatunnukset

Jos uhkatunnusominaisuus on ohjelmoituna käyttöön, tunnuksesta tulee uhkatunnus. Uhkatunnuksen näppäily aiheuttaa vartiointiliikkeeseen uhkahälytyksen. Varmista että uhkatunnukselle on valittu viritys- ja poiskytkentäominaisuus.

Kertakäyttötunnus

Jos kertakäyttöominaisuus on ohjelmoitu, tunnuksesta tulee kertakäyttötunnus. Kertakäyttötunnuksella voidaan sille määritelty alue kytkeä pois yhden kerran. Tunnus tuhoutuu automaattisesti yhden virityskerran jälkeen poistumisviiveen umpeuduttua. Varmista että myös kertakäyttötunnukselle on määritelty viritys- ja poiskytkentäominaisuus käyttöön.

Tapahtumamuistitunnus

Tapahtumamuistitunnus kirjaa tunnuksen näppäilyn ai-noastaan tapahtumamuistiin. Tapahtumamuistitunnuk-sella ei voi virittää tai poiskytkä järjestelmää tai sen aluetta. Älä ohjelmoi tapahtumamuistitunnukselle mi-tään valtuuksia.

2.7 Asentajan tunnukset

Järjestelmän asentaja voi ohjelmoida seuraavat tunnuk-set:

- **Toinen pääkäyttäjätunnus:** Tällä tunnuksella on samat ominaisuudet kuin järjestelmän pääkäyttäjätunnuksella. Vain asentaja voi ohjelmoida tämän tunnuksen.
- **Kävelytestitunnus:** Kävelytestitunnuksella testa-taan ilmaisimien toiminta. Katso Luku 5.1 "Kävely-testi"
- **Vartijatunnus:** Tunnus toimii alueessa joka on poiskytketty. Tunnus toimii myös viritetyssä alu-essa ohjelmoidun ajan virityksen tapahtumisesta. Vain asentaja voi ohjelmoida Vartijatunnuksen.

Osa 3. Järjestelmän hallinto

3.1 Pikaviritys

[*][6][Käyttäjätunnus]

Kun toiminto aktivoidaan, järjestelmä voidaan virittää näppäilemällä [*][0] mistä tahansa näppäimistöstä. Toi-minnon tulee olla valittuna, mikäli LCD4501-näppäi-mistön pikatoimintinäppäimiä käytetään mm. pikapois-tumiseen. Aktivoi toiminto seuraavasti:

1. Näppäile [*][6] ja tämän jälkeen joko järjestelmätun-nus tai valvojatunnus. Näyttöön ilmestyy toimintova-likko.
2. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi näyttöön kohta: "Pikaviritys" Paina [*]
3. Aktivoi pikaviritys painamalla uudestaan [*]-näppäintä ([Y]es). Mikäli toiminto oli jo aktivoituna, [*]-näppäimen painallus poistaa toiminnon ([N]o).

3.2 Pikapoistuminen

[*][6][Käyttäjätunnus]

Pikapoistuminen mahdollistaa käyttäjän poistumisen val-votuista tiloista, joista sisätilan ilmaisimet (ns. Kotona -toiminto) ovat automaattisesti ohitettuna. Käyttäjän näp-päillessä [*][0], kulkuoven ilmaisimet ohitetaan auto-maattisesti 2 minuutin ajaksi. Käyttäjän lähdettyä järjes-telmä jää vireeseen. Toiminto aktivoidaan seuraavasti:

1. Näppäile [*][6] ja tämän jälkeen joko järjestelmätun-nus tai valvojatunnus. Näyttöön ilmestyy toimintova-likko.
2. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi näyttöön kohta: "Pikapoistuminen" Paina [*]
3. Aktivoi pikaviritys painamalla uudestaan [*]-näppäintä ([Y]es). Mikäli toiminto oli jo aktivoituna, [*]-näppäimen painallus poistaa toiminnon ([N]o).

3.3 Kelloviritys

Päivittäinen automaattinen virityksen varmistus [*][6][Käyttäjätunnus]

Tämä valinta virittää järjestelmän automaattisesti sa-maan aikaan joka päivä. Toimintoa voidaan käyttää myös virityksen varmistuksena esim. puolen yön aikaan. Automaattinen viritys tapahtuu samaan aikaan joka päi-vä. Toiminto edellyttää, että toiminto on aktivoituna ja keskukselle on syötetty sekä viritysaika että normaali kellon aika. Toimi seuraavien ohjeiden mukaisesti:

1. Näppäile [*][6] ja tämän jälkeen joko järjestelmätun-nus tai valvojatunnus. Näyttöön ilmestyy toimintova-likko.
2. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi näyttöön kohta: "Kello-ohjaukset" Paina [*]
3. Käytä nuolinäppäimiä selataksesi kohtaan "Kelloviritys". Paina [*]. Tämä valinta ohjaa kellovi-rityksen joko päälle tai pois päältä. Toiminnon ol-lessa päällä, näytössä lukee [Y]es.
4. Palaa edelliseen näyttöön painamalla [#].
5. Käytä nuolinäppäimiä selataksesi näyttöön viestin "Kelloviritysaika". Paina [*]. Syötä automaattinen, päivittäinen viritysaika muodossa HHMM. Poistu painamalla [#].

Vuosikello

Automaattinen kelloviritys voi tapahtua myös vuosikellon mukaan. Vain asentaja voi ohjelmoida vuosikellon. Jos vuosikello on ohjelmoitu, voit valita sen käyttöön seuraa-vasti:

1. Näppäile [*][6] ja tämän jälkeen joko järjestelmätun-nus tai valvojatunnus. Näyttöön ilmestyy toimintova-likko.
2. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi näyttöön kohta: "Kello-ohjaukset" Paina [*]
3. Käytä nuolinäppäimiä selataksesi kohtaan "Vuosikellokytk". Paina [*]. Tämä valinta ohjaa kellovirityksen joko päälle tai pois päältä. Toimin-non ollessa päällä, näytössä lukee [Y]es.
4. Palaa edelliseen näyttöön painamalla [#].
5. Käytä nuolinäppäimiä selataksesi näyttöön viesti "Vuosikello". Tämä valinta ohjaa järjestelmää päälle ja pois asentajan ohjelmoiman vuosikellon perus-teella. Aktivoi toiminto painamalla [*]-näppäintä. Tämä [*]-näppäin vaihtaa vuorotellen toiminnon tilaa välillä [Y]es ja [N]. Paina [#].
6. Käytä nuolinäppäimiä selataksesi näyttöön viesti "V-klopoiskytk" Kun valinta on käytössä, alue kytketään pois asentajan ohjelmoiman vuosikellon perusteella.

Kellovirityksen tapahtuessa

Sillä hetkellä, kun kelloviritys on ohjelmoitu tapahtuvaksi, näppäimistöt antavat varoitusääntä, ja – jos ohjelmoitu – sireeni antaa merkkiään 10 sekunnin välein. Varoi-tusäännet varoittavat käyttäjää hetken päästä tapahtu-vasta automaattisesta virityksestä.

Kelloviritys voidaan estää painamalla mitä tahansa näp-päintä virittyvän alueen näppäimistöltä. Asentaja on voi-nut myös ohjelmoida keskuksen siten, että käyttäjän täytyy syöttää käyttäjätunnus, jotta automaattinen viritys

keskeytyy. Mikäli järjestelmässä on kulunvalvontalukijoita, kulunvalvontakortin luku myös estää järjestelmän kellovirityksen.

3.4 Ajan ja päivämäärän asetus

[Pääkäyttäjätunnus][9]

Aika ja päivämäärä ohjelmoidaan seuraavasti:

1. Näppäile pääkäyttäjätunnus ja paina [9]. Näytössä lukee "Järjestelmävalikko"
2. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi näyttöön tekstin "Aseta aika." Paina [*].
3. Syötä aika muodossa HHMM.
4. Seuraavaksi selaa näyttöön "Aseta pvm." Paina [*].
5. Syötä päivämäärä muodossa MMDDYY. Esimerkiksi toukokuun 31. päivä 1999 kirjoitetaan muodossa "053199."
6. Poistu näppäilemällä [#].

3.5 Ovikellon aktivointi

[*][4]

Kun ovikello toiminto on käytössä, näppäimistö antaa viisi nopeaa piippausta silmukka avautuessa tai sulkeutuessa. Näppäimistö antaa äänimerkit niillä silmukoilla, joille on ohjelmoitu ovikello-ominaisuus. Yleensä ovikello-ominaisuutta käytetään kulkuovissa. Ovikello aktivoidaan käyttöön näppäilemällä [*][4].

Huom: Ovikellotoiminto ei toimi ohitetuissa silmukoissa.

3.6 Tapahtumamuistin selaus

[Pääkäyttäjätunnus][9]

Jokainen järjestelmän tapahtuma tallennetaan tapahtumamuistiin, jota voidaan selata miltei tahansa näppäimistöltä. Tapahtumamuistia selataan seuraavasti:

1. Syötä järjestelmätunnus ja paina [9]. Näytössä lukee "Järjestelmävalikko"
2. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi näyttöön viestin: "Tapahtumamuisti". Paina [*].
3. Nyt voit selata tapahtumamuistia alkaen viimeisestä tapahtumasta. Näytössä näkyy ensimmäisellä rivillä tapahtuman numero ja alue, missä tapahtuma oli. Toisella rivillä on tapahtuman päivämäärä ja aika. Paina [*], jos haluat tapahtuman selostuksen. Selaa tapahtumia nuolinäppäimillä.
4. Paina [#] poistuaksesi tapahtumamuistin selailusta.

3.7 Ulostulojen 1-8 ohjaus

[*][7][1-8]

Asentajan tulee ohjelmoida ulostulojen ohjaukset. Järjestelmässä voi olla kahdeksan itsenäisesti näppäimistöltä ohjattavaa ulostuloa. Ulostuloilla voidaan ohjata esim. valaistusta, ilmastointia, lukitusta, lämmitystä, kiuasta yms. Ulostulojen aktivointi tapahtuu näppäilemällä [*][7] ja tämän jälkeen ohjattavan ulostulon numero, 1-8. Lisää tietoa saat asentajalta.

3.8 Näppäimistön asetukset

[*][6][Pääkäyttäjätunnus]

Näppäimistön tausta valojen kirkkaus ja näppäimistön näytön korostus voidaan muuttaa. Kirkkauden ja korostuksen muuttaminen tehdas asetuksesta, tee seuraavasti:

1. Näppäile [*][6] ja tämän jälkeen joko järjestelmätunnus tai valvojatunnus. Näyttöön ilmestyy toimintovalikko.
2. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi näyttöön kohta: "Asetukset" Paina [*]

3. Näytössä lukee "Kirkkaus" Paina [*]. Käytä nuolinäppäimiä selataksesi kirkkaustasoja (8 kpl). Valitse haluamasi taso painamalla [*].
4. Käytä nuolinäppäimiä selataksesi näyttöön kohta: "Kontrasti" Paina [*].
5. Käytä nuolinäppäimiä selataksesi kontrastitasoja (8 kpl). Valitse haluamasi taso painamalla [*]. Paina [#] palataksesi normaalitilaan.

3.9 Kaukokäyttöasetukset

[Käyttäjätunnus][9]

Kytke kaukokäyttöikkuna

Tämä valinta sallii kaukokäyttötietokoneen saada yhteys järjestelmään. Kaukokäyttöikkuna on aktiivinen 60 minuuttia valinnasta. Asentaja voi ohjelmallisesti estää kaukokäyttöikkunan kytkennän. Kytke kaukokäyttöikkuna seuraavasti:

1. Syötä Järjestelmätunnus ja paina [9]. Näytössä lukee "Järjestelmä"
2. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi näyttöön viestin: "DLS-ikkuna käyt." Paina [*]. Keskus vastaa tunnin ajan tuleviin puheluihin.
3. Poistu painamalla [#].

Käyttäjän soitto

Kun valinta on aktivoitu, keskus soittaa tietokoneeseen. Kaukokäyttötietokoneen täytyy olla odottamassa soittoa. Käynnistä soitto seuraavasti:

1. Paina [*][6], ja syötä järjestelmätunnus tai valvojatunnus. Näytössä lukee nyt "Järjestelmävalikko"
2. Selaa nuolinäppäimillä (< >) näyttöön "Käyttäjäsoitto". Paina [*] ja keskus soittaa kaukokäyttö tietokoneeseen.

Huom: Asentajan tulee ottaa nämä valinnat käyttöön ohjelmoinnissa.

Osa 4. Kulunvalvonta

Huom: Tämä osa käyttöohjeesta koskee vain järjestelmiä, joissa on PC4820 kulunvalvontakortti. Kysy lisätietoja asentajalta.

4.1 Kulunvalvontalukijat

Päästääkseen sisälle valvotusta ovesta, luetuta kulunvalvontakorttisi oven läheisyydessä olevassa kulunvalvontalukijassa. Ohjelmoinnista ja korttisi käyttäjätasosta riippuen järjestelmä joko ohjaa oven auki päästäen sinut sisään tai ei päästä. Kortinlukijoissa on tilan ilmaiseva merkivalo, jonka väri merkitsee seuraavaa:

- Jatkuva punainen valo: Ovi on lukossa.
- Jatkuva vihreä valo: Ovi ei ole lukossa.
- Vilkkuu hitaasti punaisena ja vihreänä Alue on viritetty
- Vilkkuu nopeasti (2 krt/s) punaisena ja vihreänä Lukija odottaa etukorttia
- Vilkkuu nopeasti (3 krt/s) Punaisena ja vihreänä Sisäänpääsy kielletty

Eräät lukijat antavat myös erilaisia äänimerkkejä tietyissä tilanteissa.

Viritys ja poiskytkentä kortilla

Alueen voi viritää tai poiskytkä automaattisesti käyttämällä kulunvalvontakorttia. Kysy asentajalta onko tämä toiminto käytössä.

Alue viritetään seuraavasti: Lue korttisi lukijalla ja paina virityspainiketta. Poistumisviive käynnistyy välittömästi.

Alue poiskytketty automaattisesti (mikäli näin on ohjelmoitu), kun valtuudet omaava kulunvalvontakortti luetaan kulunvalvontalukijalla ja ovi avataan.

Huomautus kulunvalvontakorttien ohjelmointiin

Mikäli silmukaryhmä viritetään ja/tai poiskytketään kulunvalvontakorteilla, seuraavat tunnuslukujen asetukset tulee ohjelmoida:

Tunnuslukujen ominaisuudet: Viritys ja poiskytkeminen
Alueet: Kortti tulee määritellä ko. alueeseen
Katso Luku 3 "Käyttäjätunnukset"

4.2 Kulunvalvontakorttien ohjelmointi

Kulunvalvontakortit ohjelmoidaan kuten käyttäjätunnukset. Jokaisella käyttäjällä on oma, yksilöllinen kulunvalvontakortti. Huom! Käyttäjällä voi olla sekä kulunvalvontakortti että käyttäjätunnus.

Seuraavassa kerrotaan kulunvalvontakorttien ohjelmoinnista, joka on jaettu kahteen osaan:

1. Kulunvalvontakortin ohjelmointi olemassa oleville käyttäjille
 2. Kulunvalvontakortin ohjelmointi uusille käyttäjille
- Jokaiselle kortille tulee ohjelmoida kolme asiaa:

1. Kulunvalvontakortin numero
 2. Käyttäjän kulkutaso
 3. Kortin ominaisuudet eli valtuudet
- Kulunvalvontakortin sarjanumero on painettu jokaiseen korttiin. Tässä numerossa on yleensä 5-7 merkkiä.

Korttien ohjelmointi nykyisille käyttäjille

1. Syötä [*][5] ja Pääkäyttäjätunnus.
2. Etsi olemassa oleva käyttäjätunnus käyttäjänumerolla tai käyttäjänimellä (Kts. luku 2.2) Kun olet löytänyt oikean käyttäjätunnuksen, paina [*].
3. Näytössä lukee "Valitse (0) Ohjelmoi tunnus" Käytämällä (>)-näppäintä selaa näytölle teksti:

Valitse (3) < >
Kortin numero

Paina [*] tai [3].

4. Näytössä lukee nyt: "KV-kortti Sarjano. #" ja sitten "0000000." Syötä kulunvalvontakortin sarjanumero käyttäen numeronäppäimiä.
5. Paina [#], jolloin näyttö palaa takaisin "Valitse (3) Kortin numero."

Korttien ohjelmointi uusille käyttäjille

Jos käyttäjää ei ole ohjelmoitu järjestelmään, tee se luvun 2.1 ohjeiden mukaisesti. Kun olet ohjelmoinut tunnuksen, jatka tämän jälkeen ylhäällä olevien ohjeiden mukaisesti, kohdat 3-5.

Kulunvalvontakorttien sarjanumerot voivat sisältää merkit A-F ensimmäisenä tai toisena merkinä. Kun syötät kirjaimet, paina ensin [*]-näppäin ja sitten kirjainta vastaava numeronäppäin:

1 = A 2 = B 3 = C 4 = D 5 = E 6 = F

Korttien kulkutasot

Kun olet ohjelmoinut kulunvalvontakortin järjestelmään, sinun tulee määritellä sille kulkutaso. Kulkutaso kertoo, mihin alueisiin käyttäjällä on oikeus päästä. Asentaja määrittelee kulkutasojen merkityksen ohjelmoinnissa; kulkutasoja on 64, joista tasot 02-63 voidaan määritellä vapaasti. Neuvottele asentajan kanssa, kuinka kulkutasot määritetään. Kulkutasoja 00 ja 01 ei voi muuttaa: Kulkutaso 00 tarkoittaa, että käyttäjällä ei ole ikinä pää-

syä tähän alueeseen. Kulkutaso 01 tarkoittaa puolestaan sitä, että käyttäjällä on aina pääsy ko. alueelle. Kulunvalvontakorttien kulkutasot ohjelmoidaan seuraavasti:

1. Syötä [*][5] ja Pääkäyttäjätunnus.
2. Etsi olemassa oleva käyttäjätunnus käyttäjänumerolla tai käyttäjänimellä (Kts. luku 2.2) Kun olet löytänyt oikean käyttäjätunnuksen, paina [*].
3. Näytössä lukee "Valitse (0) Ohjelmoi tunnus" Käytämällä (>)-näppäintä selaa näytölle teksti:

Valitse (4) < >
Kulkutaso

Paina [*] tai [4].

4. Näyttöön tulee teksti: "Anna kulkutaso 00-63". Näytän oikeassa alareunassa on kulkutaso 01 tehdasasetuksena, jolloin tällä käyttäjällä on aina oikeus kulkuun. Jos haluat muuttaa tasoa, anna kaksimerkkinen uusi tason numero.
5. Palaa edelliseen valikkoon painamalla [#]-näppäintä. Näyttöön tulee teksti: "Valitse (4) Anna kulkutaso"

Kortin ominaisuudet eli valtuudet

Nyt kortille on ohjelmoitu sen sarjanumero ja kulkutaso. Seuraavana sille täytyy määritellä seuraavat kolme ominaisuutta:

Kortti voimassa: Tämä toiminto aktivoi kortin järjestelmään.

Etuoikeuskortti: Etuoikeuskortilla käyttäjä voi päästä alueisiin sellaisina aikoina, jolloin pääsy alueelle on normaalisti estetty. Etuoikeuskortin haltija voi myös päästää **Odota etuoikeutta** -kortin haltijan tiloihin. Kts. seuraava valinta.

Odota etuoikeutta: Tällä kortilla ei voida kulkea ovista aikoina, jolloin kulku on kielletty. Kortin omistajalla on kuitenkin yksi poikkeus: Mikäli käyttäjä syöttää lukijalle **odota etuoikeutta** -kortin ja tämän jälkeen lukijalle syötetään **etuoikeuskortti**, ovi avautuu. Ts. **Odota etuoikeutta** -kortin omistaja voi kulkea tiloissa ns. kiellettyinä aikoina, mikäli seurueessa on myös **Etuoikeuskortin** haltija.

Taulukossa 1 on kerrottu korttien tehtaan asetukset. Mikäli haluat muuttaa näitä asetuksia, seuraa luvun 2.3 ohjeita.

4.3 Kulunvalvontakortin haku numerolla

Luvussa 2.2 kerrotaan, kuinka tunnuksia voidaan etsiä tunnuksen numeron tai käyttäjänimen perusteella. Myös kulunvalvontakorttia voidaan etsiä kortin sarjanumeron perusteella seuraavasti:

1. Syötä [*][5][Pääkäyttäjätunnus]
2. Näytössä lukee: "Valitse (0) < > Etsi käyttäjäno." Paina oikeata nuolinäppäintä (>), kunnes näyttöön tulee teksti:

Valitse (2) < >
Etsi kortti

Paina [2] tai [*].

3. Syötä kulunvalvontakortin sarjanumero. Jos numerossa on kirjaimia, kts. ohjeita kohdasta: "Korttien ohjelmointi uusille käyttäjille"
4. Syötettyäsi sarjanumero näppäile [*]. Jos korttia ei ole järjestelmässä, näppäimistö antaa kuuluvan virheään ja pyytää uuden numeron.

Osa 5. Testaus ja huolto

Huomautus: Testaa järjestelmän viikoittain. Vikatilan-
teessa ota yhteys välittömästi asennusliikkeeseen.

5.1 Kävelytesti

[*][6][Kävelytestitunnus]

Kävelytestin avulla testataan ilmaisimien toimintakunto. Kävelytestissä on kuusi vaihtoehtoista valintaa, joiden avulla käyttäjä voi tehdä testistä tilanteeseen sopivan.

Valintoja muutetaan seuraavasti:

1. Paina [*] [6] [Kävelytestitunnus]. Jos et tiedä kävelytestitunnusta, kysy asentajalta.
2. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi haluamaasi kävelytestivalintaan ja valitse painamalla [*]. Testi alkaa heti, kun [*] näppäintä on painettu.

Valitse tämän jälkeen testausvaihtoehto seuraavista:

- **Paikallinen kävelytesti (Ei sireeniä):**
Tämä valinta toimii samalla tavalla kuin seuraavassa kuvattu paikallinen kävelytesti, muuta sireeni on hiljainen.
- **Paikallinen kävelytesti:** Kun valinta kytketään käyttöön, näppäimistö ääntää kolme nopeaa piippusta ja palaa normaaliin poiskytkentänäyttöön. Nyt voit testata alueen jokaisen ilmaisimen. Testaa liikeilmaisimet liikkumalla valvonta-alueella. Ovi ja ikkunakoskettimet testataan aukaisemalla ja sulke-
malla ne. Muiden ilmaisimien osalta tutustu ilmaisimen valmistajan testausohjeisiin.
Jokaisen ilmaisimen reagoinnin seurauksena sireeni soi kahden sekunnin ajan vahvistaen ilmaisimen toiminnan. Jos järjestelmässä on kirjoitin, aktivoituneet silmukat tulostuvat paperille. Kävelytestin aikana hälytyksiä ei siirretä hälytyskeskukseen.
- **Paikallinen + hälytysraportointi:** Tämä toiminto toimii samalla tavalla kuin paikallinen kävelytesti, mutta hälytykset raportoidaan hälytyskeskukseen.
- **AML -savutesti:** Tämä valinta testaa kaikki järjestelmään rekisteröidyt osoitteelliset savuilmaisimet (AMS-220). Tämä valinta myös resetoit korjatut paloilmaisinviat. Testi toimi itsestään ja se kestää muutaman minuutin. Kun testi on valmis, alue palaa takaisin normaalitilaan.
- **Palotarkastus:** Tämän testin voi tehdä vain asentaja.

Kävelytestin lopettaminen

Käyttäjän tulee muistaa lopettaa kaikki kävelytestit lu-
kuun ottamatta AML -savutestiä, joka päättyy automaattisesti. Testi lopetetaan näppäilemällä [*] [6] [Kävelytestitunnus]. Käytä nuolinäppäimiä selataksesi lopetusvalintaan ja paina [*]. Alue palautuu normaalitilaan. Paina [#]-näppäintä poistuaaksesi valikosta. Myös alueen viritys lopettaa kävelytestin.

5.2 Järjestelmätesti

Tämä valinta testaa järjestelmän. Sireeni aktivoituu kahdeksi sekunniksi ja järjestelmä lähettää testin raportointikoodin hälytyskeskukseen. Suorita testi seuraavasti:

1. Paina [*] [6] ja [Järjestelmätunnus] tai [Valvojatunnus]. Näyttöön ilmestyy toimintavalikko.
2. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi kohtaan "Järjestelmätesti." Aloita testi painamalla [*].

5.3 Lampputesti (PC4216)

Tämä testi aktivoi kaikki PC4216 -moduulin ulostulot kahdeksi sekunniksi. Suorita testi seuraavasti:

1. Paina [*] [6] ja [Järjestelmätunnus] tai [Valvojatunnus]. Näyttöön ilmestyy toimintavalikko.
2. Käytä nuolinäppäimiä (< >) selataksesi kohtaan "Lampputesti 4216" Paina [*]. Aloita testi painamalla [*].

5.4 Järjestelmän huolto

Normaalikäytössä järjestelmä tarvitsee minimaalisesti huoltoa. Seuraavat asiat tulee huomioida:

1. Älä kostuta näppäimistöä märällä rätilä. Käytä vain hieman kostutettua pölyrättiä.
2. Järjestelmä testaa akun kunnan automaattisesti. Suosittelemme akun vaihtoa kolmen vuoden välein. Tarvittaessa ota yhteyttä asennusliikkeeseen.
3. Älä vaihda keskusyksikön piirilevyllä olevaa pientä pyöreää litiumakkua.
4. Testaa laitteisto säännöllisesti

Osa 6. Paloturvallisuus

6.1 Palohälytys

1. Kuuluva palohälytys

Palohälytys aiheuttaa sireenien soimisen pulssimaisesti. Näyttöön tulee teksti: "1. Palohälytys" ja silmukan nimi. Näytössä on ensimmäisenä hälyttäneen silmukan nimi, seuraavana on muut mahdollisesti hälyttäneet silmukat.

2. Sireenien hiljentäminen

Palosireenit hiljentyvät automaattisesti ohjelmoidun ajan kuluttua. Sireenit voidaan hiljentää myös käsin syöttämällä voimassa oleva käyttäjätunnus. Huom! Tunnuksella tulee olla oikeus hiljentää palohälytys (Kts. luku 2.3). Kun sireenit ovat hiljennetty, näytössä lukee: "Palosireeni hiljennetty". Näppäimistö antaa äänimerkkiä ja vikavalo syttyy. Kuittaa vika seuraavan kohdan mukaisesti.

3. Palosilmukoiden kuittaus

Kuittaa "Palosireeni hiljennetty" -vikailmoitus käyttäjätunnuksella. Jos ilmaisimet eivät nyt aisti savua, järjestelmä palaa normaalitilaan. Jos paloilmaisimet ovat edelleen aktiivisia, palohälytys käynnistyy uudelleen. (kohta 1)

6.2 Paloilmaisimien sijoittelu

Savuilmaisimia suositellaan asennettavaksi vähintään makuuhuoneiden ovien ulkopuolelle ja talon jokaiseen kerrokseen. Lisäksi suosittelemme savuilmaisinta asennettavaksi myös kellariin, kattilahuoneeseen, kodinhoituhuoneeseen, makuuhuoneisiin ja ruokailuhuoneeseen. Savuilmaisimen tulisi asentaa aina huoneen korkeimpaan kohtaan eikä sitä saa asentaa nurkkien eikä ilmastointiventtiilien välittömään läheisyyteen. Paloilmaisimien mukana toimitetaan tarkemmat asennusohjeet. Tutustu ohjeisiin huolellisesti.

6.3 Yleistä paloturvallisuudesta

1. Useimmat tulipalot tapahtuvat kodeissa. Tarkista sähkölaitteiden kunto säännöllisesti ja käytä vain hyväksytyjä laitteita ja hyväksytyjä sähköurakoitsijoita. Laadi palotilannetta varten evakuointisuunnitelma.